

Curriculum Vitae



1. Datos personales

2. Títulos obtenidos

- Licenciado en Ciencias de la Computación, expedido por la Universidad Nacional del Sur, 30 de Diciembre de 2002. Promedio General: 8,15.
 - Perito Mercantil, expedido por la Escuela Comercial Diurna N° 23, General Conesa (Río Negro), 15 de Diciembre de 1995. Promedio General: 8,46.

3. Formación en idiomas

- Estudios de idioma inglés en la Asociación Bahiense de Cultura Inglesa (5 años).
 - Certificado de Idioma Inglés Nivel III dictado por la Prof. María del Carmen Paoloni en la Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Bahía Blanca desde el 02/04/03 al 30/11/03.

4. Cursos y seminarios realizados

- “Principios de la Seguridad Informática e Implementación de actualizaciones de Seguridad”, realizado el 28 de Junio de 2004 en la Universidad Nacional del Sur.
- “Implementación de Seguridad para servidores Windows 2000 y Windows 2003 y Windows XP”, realizado el 28 de Junio de 2004 en la Universidad Nacional del Sur.
- “Tercera Estrella del Programa Desarrollador 5 Estrellas”, dictado por Microsoft Developer Network Latinoamérica, para más información visitar www.mslatam.com/latam/msdn/comunidad/dce/directorio/.
- “Introducción al Desarrollo de Soluciones basadas en XML”, realizado el 4 de Marzo de 2003 en la Universidad Nacional del Sur.
- “Seminario de Actualización Tecnológica Microsoft en Arquitectura .NET”, realizado el 12 de Diciembre de 2003 en la Universidad Nacional del Sur, Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación.
- “Seguridad en Redes e Internet”, Seminario organizado por la rama estudiantil de la IEEE, disertantes: Ing. Carlos Matrangolo, Ing. José María Urriza; Universidad Nacional del Sur, del 1 al 10 de Julio de 2002. (Asistencia).
- “4^{to} Workshop de Investigadores en Ciencias de la Computación”, organizado por la Red de Universidades Nacionales con carrera en Informática, 16 y 17 de Mayo de 2002, Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación, Universidad Nacional del Sur. (Asistencia a la presentación de posters)
- “Sistema Operativo Linux”, organizado por el Centro de Estudiantes de Computación, Universidad Nacional del Sur, de 16 hs. de duración, Junio de 1999 (Asistencia).

5. Publicaciones

- “*Programación Orientada a Aspectos: Metodología y Evaluación*”. Fernando Asteasuain, Bernardo E. Contreras, Elsa Estévez, Pablo R. Fillottrani. Presentado en el IX Congreso Argentino de Ciencias de la Computación, La Plata, pp.1160-1171, del 6 al 10 de Octubre de 2003.
- “*Evaluation of UML Extensions for Aspect Oriented Design*”. Fernando Asteasuain, Bernardo E. Contreras, Elsa Estévez, Pablo R. Fillottrani. Presentado en la 4^o Jornadas Iberoamericanas de Ingeniería del Software e Ingeniería del Conocimiento, Madrid (España), del 3 al 5 de Noviembre de 2004.

6. Conocimientos

- Los lenguajes de programación que he utilizado son: C, C++, C#, Java, AspectJ (una extensión de Java), Pascal, Delphi, Clipper, PhP, Visual Basic 6.
- Lenguajes Lógicos, como NetJinni o BinProlog, aplicados en la implementación de Agentes Distribuidos.
- Conocimientos de UML.
- dotNET .
- SQL Server.
- POO.
- Desarrollé mi tesis de licenciatura, “Programación Orientada a Aspectos: Análisis del Paradigma”, donde se compara la Programación Orientada a Objetos contra la Programación Orientada a Aspectos (POA). En ella se destacan los defectos de la Programación Orientada a Objetos para abstraer requerimientos adicionales (distribución, seguridad, logging, etc) a un sistema de software, cómo dichos requerimientos afectan la calidad del software y se advierte la necesidad de un nuevo paradigma. Es en este contexto donde surge la POA con un nivel de abstracción superior a los paradigmas actuales y logra encapsular los requerimientos adicionales en unidades independientes. Además se comprueba a través de un ejemplo práctico que la implementación orientada a aspectos logra mejorar la calidad de software, el tiempo de desarrollo, el mantenimiento y evolución, etc. en comparación con la implementación orientada a objetos.

Licenciado Bernardo Contreras