

RUNEBEARER

† PROFILE †

† SKILLS †

NAME	
RACE	
AGE	GENDER
HEIGHT	WEIGHT
EYES	HAIR

† ATTRIBUTES †

	Rank	Experience
Strength		
Agility		
Dexterity		
Speed		
Toughness		
Intelligence		
Willpower		
Charisma		
Spirit		
Perception		

† FIGURED ATTRIBUTES †

HIT POINTS		
BASE DEFENSE		
DODGE		
INITIATIVE		
BASE MOVE		

† ADVANTAGES & LIMITATIONS †

[illegible]

† ARMOR & ENCUMBRANCE †

ARMOR PIECE	ENC
SUBTOTAL	
STRENGTH MULTIPLIER	
TOTAL ENCUMBRANCE	
PACK WEIGHT	

[illegible]

† WEAPONS, CLOTHING & EQUIPMENT †

GOLD CROWNS SILVER PENNIES COPPER BITS

RUNEBEARER

† MELEE WEAPONS †

WEAPON	INI	ATTACK	DAMAGE	PARRY	LEN	DUR	NOTES
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

† MISSILE WEAPONS †

WEAPON	INI	ATTACK	DAMAGE	PB (0)	S (-2)	M (-4)	L (-6)	X (-10)	AMMO
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

† REFERENCE †

	TOUGHNESS	MANEUVER	ATTACK	DEFENSE	DAMAGE	NOTES
BASE DEFENSE	<input type="text"/>					
PARRY MOD	<input type="text"/>					
DODGE	<input type="text"/>					
INITIATIVE	<input type="text"/>					
BASE MOVE	<input type="text"/>					

† SPECIAL COMBAT MANEUVERS †

† HIT LOCATIONS, ARMOR AND WOUNDS †

ROLL	LOCATION	ARMOR	DURABILITY	DAMAGE	SEVERITY	WOUND EFFECTS
1	HEAD	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
2	SHOULDER (CHEST)	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
3	ARM	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
4	HAND (ARM)	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
5	CHEST	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
6	CHEST	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
7	CHEST	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
8	ABDOMEN (CHEST)	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
9	ABDOMEN (CHEST)	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
10	LEG	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
11	LEG	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
12	FOOT	<input type="text"/>	<input type="text"/>			

† RUNIC MAGIC †

RUNE	LEVEL
	<input type="text"/>

† ENCUMBRANCE †

	PENALTY	PACK	WITHOUT
INITIATIVE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ACTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEFENSE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ATTACK	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

† HIT POINTS & HEALING †

	100%	75%	50%	25%	MEDICAL
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
					PHYSICIAN <input type="checkbox"/>
					DATE <input type="text"/>
					ALCHEMICAL <input type="checkbox"/>
					HERBAL <input type="checkbox"/>
					MAGICAL <input type="checkbox"/>