

Dark Ages VAMPIRE

Name:
Player:
Chronicle:

Nature:
Demeanor:
Clan:

Generation:
Concept:
Haven:

ATTRIBUTES

Physical		Social		Mental	
Strength	●○○○○○○○	Charisma	●○○○○○○○	Perception	●○○○○○○○
Dexterity	●○○○○○○○	Manipulation	●○○○○○○○	Intelligence	●○○○○○○○
Stamina	●○○○○○○○	Appearance	●○○○○○○○	Wits	●○○○○○○○

ABILITIES

Talents		Skills		Knowledges	
Alertness	○○○○○○○○○	Animal Ken	○○○○○○○○○	Academics	○○○○○○○○○
Athletics	○○○○○○○○○	Archery	○○○○○○○○○	Hearth Wisdom	○○○○○○○○○
Brawl	○○○○○○○○○	Commerce	○○○○○○○○○	Investigation	○○○○○○○○○
Dodge	○○○○○○○○○	Crafts	○○○○○○○○○	Law	○○○○○○○○○
Empathy	○○○○○○○○○	Etiquette	○○○○○○○○○	Linguistics	○○○○○○○○○
Expression	○○○○○○○○○	Melee	○○○○○○○○○	Medicine	○○○○○○○○○
Intimidation	○○○○○○○○○	Performance	○○○○○○○○○	Occult	○○○○○○○○○
Leadership	○○○○○○○○○	Ride	○○○○○○○○○	Politics	○○○○○○○○○
Legerdemain	○○○○○○○○○	Stealth	○○○○○○○○○	Seneschal	○○○○○○○○○
Subterfuge	○○○○○○○○○	Survival	○○○○○○○○○	Theology	○○○○○○○○○

ADVANTAGES

Disciplines		Backgrounds		Virtues	
_____	○○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○○	Conscience/Conviction	○○○○○
_____	○○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○○	Self-Control/Instinct	○○○○○
_____	○○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○○	Courage	○○○○○
_____	○○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○○		
_____	○○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○○		

Other Traits

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

○○○○○○○○○

Road

○○○○○○○○○

Aura: _____ ()

Willpower

○○○○○○○○○

□□□□□□□□□□

Blood Pool

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Health

Bruised ☐

Hurt -1 ☐

Injured -1 ☐

Wounded -2 ☐

Mauled -2 ☐

Crippled -5 ☐

Incapacitated ☐

Weakness

Experience