

```

+-----+
| MCU | การใช้งาน port เพื่อรับ seven segment เบื้องต้น(1)
| U03 | โดย อ.กำธร เรือนฝายกาฬ
+-----+

```

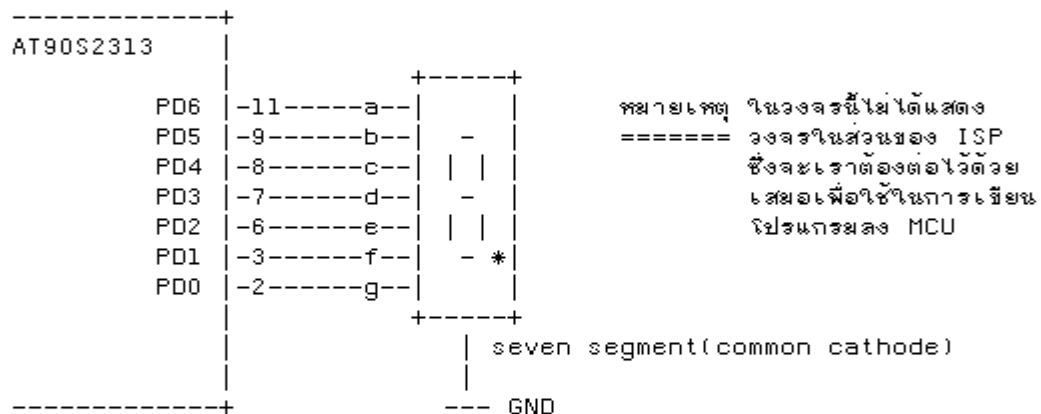
(1) กล่าวโดยทั่วไป

AT90S2313 มีพอร์ตสำหรับใช้งานติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอก จำนวน 2 พอร์ต คือ PORTB และ PORTD โดย PORTD จะมีขาสำหรับต่อใช้งานจำนวน 7 ขา และ PORTB มีจำนวนขาสำหรับต่อใช้งานจำนวน 8 ขา แต่ละขา ของพอร์ต โปรแกรมให้เป็นอินพุต หรือเอาต์พุตก็ได้ โดยอิสระจากกัน โดยการควบคุมของ DDRB และ DDRD ซึ่งย่อมาจากคำว่า DDRD = Data Directional Register port D และ DDRB = Data Directional Register port B

(2) การทดลองที่ 1

เป็นการใช้งาน PORTD และ PORTB เบื้องต้น เพื่อแสดงตัวเลขออกทาง seven segment แบบคอมมอนคาโธด

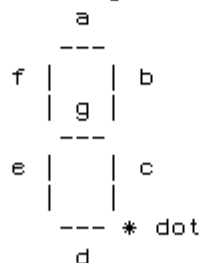
(3) วงจร



(4) รายการอุปกรณ์

seven segment แบบ common cathode	1	ตัว
AT90S2313	1	ตัว

(5) การจัดวางแต่ละ segment ของ seven segment



(6) เขียนโปรแกรมดังต่อไปนี้

```

;*****
; AT90S2313
; 1 seven segment
; copyright (c) 2001 by Gumtorn Ruanfaigad.Allright reserved.
; XTAL = 4.0MHz
; MCU = AT90S2313,Atmel corperation,www.atmel.com
;*****

.include      "2313def.inc"          ;000
.DEVICE       AT90S2313              ;001
.CSEG        ;002
.ORG         0x0000                  ;003
;004 =====
;005 interrupt vector table
;006 =====
        rjmp   F_main                ;004 #0 RESET
        reti   ;005 #1 INTO
        reti   ;006 #2 INT1
        reti   ;007 #3 TIMER1 CAPT11
        reti   ;008 #4 TIMER1 COMP1
        reti   ;009 #5 TIMER1 OVFL
        reti   ;010 #6 TIMERO OVFO
        reti   ;011 #7 UART,RX
        reti   ;012 #8 UART,UDRE
        reti   ;013 #9 UART,TX
        reti   ;014 #10 ANA_COMP

;=====
;Function      OutSegment1
;{rin}         r16 = seven segment code
;{rout}        none
;{port}        PORTD[x6543210] (bits)
;              [xabcdefg] (segment)
;
;
;          AT90S2313 |
;          |         | +-----+
;          |         | -11-----a-- | - |
;          |         | -9-----b--  | - |
;          |         | -8-----c--  | | |
;          |         | -7-----d--  | - |
;          |         | -6-----e--  | | |
;          |         | -3-----f--  | - *|
;          |         | -2-----g--  | - |
;          |         | +-----+
;          |         | seven segment(common cathode)
;          |         |
;          |         | --- GND
;          |         |
;          +-----+
;=====
F_OutSeg1:
        ldi    r17,    0b11111111    ;105 function start here
        out    DDRD,   r17           ;106 all port pin of PORTD = output
        out    PORTD,  r16           ;107 -
        out    PORTD,  r16           ;108 -
        ret    ;109 function call return
;.....

```

```

;=====
;void main(void)
;=====
F_Main:
    ldi    r16,    low(RAMEND)    ;202 main function start here
    out    SPL,    r16           ;203 set stack pointer
    out    SPL,    r16           ;204 -
L_MainLoop:
    ldi    r16,    0b00110000    ;205 main loop
    rcall F_OutSeg1             ;206 display number "1"
    rcall F_OutSeg1             ;207 function call
    rjmp  L_MainLoop           ;208 infinite loop
;.....

```

(8) บันทึกไฟล์โดย

1. เลือกเมนู File>>Save
2. เก็บไฟล์ไว้ในไดเรกทอรี c:\avrtools\appnotes โดยใช้ชื่อ outsegl.asm

(9) ออกไป DOS เพื่อทำการ assemble โดย

1. เลือกเมนู File>>DOS shell หรือกดคีย์ F7
2. ตอนนี้เราจะออกไปอยู่ที่ดอส ให้เรียกโปรแกรม avrasm มาทำงาน

<> พิมพ์คำสั่งว่า

```
avrasm outsegl.asm outsegl.lst outsegl.hex <-:
```

- <> สัญลักษณ์ <-: หมายถึงให้กดปุ่ม Enter บนคีย์บอร์ด จากนั้นโปรแกรมก็ทำการ assembling จะปรากฏข้อความ

```
C:\MYAVR avrasm outsegl.asm outsegl.lst outsegl.hex
AVRASM: AVR macro assembler version 1.21 (May 5 1998 01:21:00)
Copyright (C) 1995-1997 ATMEL Corporation
```

```
Creating 'outsegl.eep'
Creating 'outsegl.hex'
Creating 'outsegl.obj'
Creating 'outsegl.lst'
```

```
Assembling 'outsegl.asm'
Including '2313def.inc'
```

Program memory usage:

```
Code           :   18 words
Constants (dw/db):   0 words
Unused         :    0 words
Total          :   18 words
```

Assembly complete with no errors.

```
Deleting 'outsegl.eep'
```

- <> กลับมาเข้าโปรแกรม edtv โดยการพิมพ์คำสั่ง

```
exit <-:
```

อธิบายการทำงานของ avrasm

```
Creating 'outsegl.eep' สร้าง epp file
Creating 'outsegl.hex' สร้าง hex file
Creating 'outsegl.obj' สร้าง object file
Creating 'outsegl.lst' สร้าง list file
```

Assembling 'outsegl.asm' ทำการแปลโปรแกรมที่เราเขียนขึ้นมา
Including '2313def.inc' ผนวกไฟล์ 2313def.inc ตามที่เราสั่งไว้
ในไฟล์ outsegl.asm

Program memory usage:	รายงานการใช้หน่วยความจำของ MCU
Code : 20 words	ใช้สำหรับโปรแกรม 20 เวิร์ด
Constants (dw/db): 0 words	ใช้สำหรับค่าคงที่ 0 เวิร์ด
Unused : 0 words	-
Total : 20 words	รวม 20 เวิร์ด

Assembly complete with no errors ไม่พบข้อผิดพลาด
Deleting 'outsegl.eep' ลบไฟล์ outsegl.eepทิ้ง
เพราะมีไฟล์ outsegl.hex แล้ว

<> ใช้คำสั่ง dir outsegl.* <-:

C:\MYAVR>dir outsegl.*

Volume in drive C is GMT
Volume Serial Number is 114E-0FD6
Directory of C:\MYAVR

```

OUTSEGL  ASM                2,197  08-06-01 10:10a
OUTSEGL  LST                9,780  08-06-01 11:02a
OUTSEGL  OBJ                 213  08-06-01 11:02a
OUTSEGL  HEX                 124  08-06-01 11:02a
4 file(s)                12,314 bytes
0 dir(s)                 277,839,872 bytes free

```

จะพบว่าโปรแกรม avrasm ได้สร้างไฟล์ขึ้นมาใหม่อีก 3 ไฟล์ คือ
outsegl.lst List file
outsegl.obj Object file ใช้สำหรับการ simulate โปรแกรม
outsegl.hex Hex file ใช้สำหรับเขียน(write)ลงบนตัว MCU

<> เปิดดูไฟล์ outsegl.hex ด้วย editv จะได้ดังนี้

```

:100000000EC0189518951895189518951895189567
:100010001895189518951FEF11BB02BB089506E0BF
:04002000FADFFDCF37
:00000001FF

```

ที่เห็นนี่คือ โค้ดที่จะเขียนลงบนตัวไอซี MCU

(10) ออกไปต่อส เพื่อเขียนโปรแกรมลงบนไอซี MCU ด้วยโปรแกรม SP12 ใช้คำสั่ง

sp12 -mpcf outsegl.hex <-:

จะได้ผลลัพธ์ดังนี้

```

C:\MYAVR>sp12 -mpfc outsegl.hex
SP12 version 1.0.2 performing init...
rcPath: _sp12rc
Running in SP12 cable/dongle compatible mode.
The character `c' is not a valid option.
Enabling AVR serial reading/programming...
The device code bytes 0,1,2: 0x1e, 0x91, 0x1 were read
from parallel port 0x378 and indicate the following:
You have connected an AT90S2313
The device was made by Atmel

```

```

Performing chip erase...
Writing content of outsegl.hex into program area.
oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo
outsegl.hex written and verified.
write retries: 0, byteWrite: 16 percent of default

```

ตอนนี้ seven segment ยังไม่สว่าง เพราะเรา reset ของไอซีที่ต่อกับ
พอร์ตนานยังเป็นลอจิก 0 ทำให้ MCU ไม่ทำงาน ดังนั้นเราต้องสั่งให้
พอร์ตนานที่ต่อกับขา reset ของ MCU เป็นลอจิก 1 ด้วยคำสั่ง

```
spl2 -P2 <-:
```

คราวนี้เราจะเห็นว่า seven segment สว่าง แสดงตัวเลข 1 ข้อสำคัญเวลาเขียน
คำสั่งตัวอักษร ตัว P ต้องเป็นตัวพิมพ์ใหญ่ ไม่ใช่ตัว p เล็ก

(11) อธิบายการทำงานของโปรแกรม

```
.....
.include          "2313def.inc"          ;000
```

<> นำไฟล์ชื่อ 2313def.inc มาผนวก(include) เข้ากับโปรแกรมที่เราสร้าง
ขึ้นซึ่งเราจะต้อง include ไฟล์นี้เสมอ ถ้าหากใช้ไอซี MCU เบอร์อื่น ก็จะต้องเลือก
ไฟล์ include ของไอซีเบอร์นั้นๆ

```
.....
.DEVICE          AT90S2313              ;001
```

<> คำสั่งนี้เป็นการบอกให้ assembler ทราบว่าเราต้องการให้ assembler
ทำการ assemble ไฟล์สำหรับไอซีเบอร์ AT90S2313 ถ้าใช้เบอร์อื่นเราก็ต้อง
เปลี่ยนเบอร์ให้ถูกต้อง

```
.....
.CSEG           ;002
```

<> เป็นคำสั่งบอกให้ assembler ทราบว่าตั้งแต่จุดนี้เป็นต้นไป จะเป็นส่วนของ
โปรแกรม(code segment) โปรแกรมจะถูกนำไปไว้ในส่วนของ flash memory
ซึ่งสำหรับไอซีเบอร์ AT90S2313 จะมีเท่ากับ 1 กิโลไบต์(1024 ไบต์) คำสั่ง
ของไอซีเบอร์นี้ หนึ่งคำสั่งจะใช้ที่เก็บ 1,2 หรือ 3 ไบต์ นั้นหมายถึง เราจะเขียน
โปรแกรมได้หนึ่งพันคำสั่ง โดยประมาณ

```
.....
.ORG            0x0000                  ;003
```

<> เป็นคำสั่งเพื่อให้ code segment ที่เรากำหนดในบรรทัด 002 มีจุดเริ่มต้นที่
ตำแหน่งไบต์ 0

```
.....
;004 =====
;005 interrupt vector table
;006 =====
rjmp    F_main    ;004 #0 RESET
reti   ;005 #1 INTO
reti   ;006 #2 INT1
reti   ;007 #3 TIMER1 CAPT11
reti   ;008 #4 TIMER1 COMP1
reti   ;009 #5 TIMER1 OVFL
reti   ;010 #6 TIMER0 OVFO
reti   ;011 #7 UART,RX

```

```

reti          ;012 #8 UART,UDRE
reti          ;013 #9 UART,TX
reti          ;014 #10 ANA_COMP

```

<> โปรแกรมในส่วนนี้จะเป็นการกำหนด ตารางอินเทอร์รัพท์ ของอินเทอร์รัพท์แต่ละหมายเลข เริ่มจากอินเทอร์รัพท์หมายเลข 0 (RESET) เป็นอินเทอร์รัพท์ที่จะเกิดขึ้นเองทุกครั้งที่ไอซี MCU เกิดการรีเซตขึ้น ซึ่งตอนนี้อยู่กึ่งให้ไอซีให้กระโดด(jump) ไปที่ฟังก์ชัน F_main ซึ่งเป็นส่วนของฟังก์ชันหลักที่จะทำงานทุกครั้งที่ MCU เริ่มทำงาน สำหรับอินเทอร์รัพท์เบอร์ 1 ถึง เบอร์ 10 นั้นตอนนี้อยู่ให้ใช้คำสั่งเขียนคำสั่ง reti ไว้ ทำให้เมื่อเกิดอินเทอร์รัพท์ที่ MCU ก็จะกลับไป ไม่เกิดการกระโดดไปทำงานเหมือนกับอินเทอร์รัพท์ 0 ที่เรารอไว้ (reti คือ interrupt return)

```

;=====
;Function      OutSegment1
;{rin}         r16 = sevensegment code
;{rout}        none
;{port}        PORTD[0x6543210] port pin
;              [abcdefg] seven segment mapping
;=====

```

<> ในส่วนนี้จะจะเป็นฟังก์ชันสำหรับแสดงตัวเลขบน seven segment จำนวนหนึ่งตัว ชื่อฟังก์ชัน OutSegment1 มี rin คือ input register ที่ใช้งานคือ r16 ซึ่งจะใช้เป็นที่ส่งตัวเลขที่ต้องการแสดงผล เข้ามายังฟังก์ชันนี้ เช่นถ้าต้องการแสดงเลข 1 ก็เขียนคำสั่งดังนี้

```

ldi    r16,    0b00110000 ; บิต PD6,PD5 เป็น 1 เพื่อให้
rcall  F_OutSeg1 ; f segment b,c สว่าง

```

ไอซี MCU ก็จะเข้ามาเริ่มทำงานที่ F_OutSeg1 โดยนำข้อมูลคือเลข 3 เข้ามาด้วย สำหรับ rout คือ output register นั้นไม่มีการใช้งาน เพราะฟังก์ชันนี้ไม่ส่งข้อมูลกลับไปยังผู้เรียก(caller) และในส่วนของ port ในที่นี้จะใช้พอร์ตจำนวน 1 พอร์ต คือ พอร์ต D ซึ่งมีจำนวน 7 บิต เราจะใช้ทั้ง 7 บิต เพื่อขับแต่ละ segment ของ seven segment โดยหา common cathode ของ seven segment จะถูกต้องกับกราวด์ เพื่อให้กระแสไฟไหลครบวงจร

```

F_OutSeg1:          ;105 function start here

```

<> เป็น Label ของทางเข้า(Entry point) ของฟังก์ชัน ซึ่งเราอาจจะใช้คำอื่นใดก็ได้ถ้าไม่ผิดกฎการตั้งชื่อ Label ของ Assembler(ดูได้จากภาคผนวก) สำหรับวิธีการที่ผู้ใช้ และคิดว่าน่าจะเป็นอีกวิธีหนึ่งที่ดีก็คือ

- | | | |
|-------------------|----|------------------------------------|
| 1) ขึ้นต้นด้วยตัว | F | ใช้สำหรับ function(routine) |
| | FS | ใช้สำหรับ subfunction ของ function |
| | L | ใช้สำหรับ label เพื่อการ jump |
| | I | ใช้สำหรับ Interrupt routine |

- 2) ตามด้วยอักษร '_' และชื่อของฟังก์ชันซึ่งควรเขียนให้สื่อความหมายที่ชัดเจน และวันหลังกลับมาอ่านแล้วยังเข้าใจว่าชื่อนี้หมายถึงอะไร

การตั้งชื่อเลขแบบนี้จะทำให้การตรวจสอบโปรแกรมทำได้ง่าย เพราะเลขใดที่ขึ้นต้นด้วย F เช่น F_OutSeg1 นี้จะหมายถึงฟังก์ชัน ซึ่งจะต้องเรียกใช้ด้วยคำสั่ง rcall เท่านั้น ถ้าเราเห็นคำสั่งอย่างนี้

```

rjmp    F_OutSeg1

```

แสดงว่าเขียนผิด ถึงแม้ว่าคำสั่ง `rjmp` นี้จะทำให้ MCU กระโดดไปทำงานตามที่เราสั่งก็ตาม แต่ตอนที่เสร็จงานในฟังก์ชันแล้ว ภายหลังของฟังก์ชันจะมีคำสั่ง `ret` ซึ่งจะสั่งให้ MCU ทำการดึงค่า PC (PC คือ Program Counter) ออกมาจาก stack เพื่อให้ MCU กลับไปทำคำสั่งในแอดเดรสตามค่าของ PC แต่อย่าลืมว่า ก่อนที่ MCU จะเข้ามาฟังก์ชันนี้ เราเรียกฟังก์ชันด้วยคำสั่ง `rjmp` ซึ่ง MCU จะกระโดดเข้ามาเลยโดยที่ยังไม่ได้ PUSH ค่า PC ลง stack ก่อน ดังนั้นตอนที่ทำคำสั่ง `ret` ค่า PC ที่ POP ออกมาจาก stack จึงเป็นขยะ แล้วจะทำให้โปรแกรมของเราผิดพลาดที่ไม้อาจคาดเดาได้ ดังนั้นการเรียกใช้งานฟังก์ชันจึงต้องเรียกด้วยคำสั่ง `rcall` เสมอ เช่น

```
rcall F_OutSeg1
```

อย่างนี้เป็น การเขียนคำสั่งที่ถูกต้อง เพราะเมื่อ MCU ทำคำสั่ง `rcall` ตัว MCU จะทำการ PUSH ค่า PC ลง stack ก่อนที่จะกระโดดไปทำฟังก์ชัน `F_OutSeg1` ลองดูการเปรียบเทียบระหว่าง `rcall` กับ `rjmp` จะเห็นว่าการสั่ง `rcall` แล้วเราควรจะใช้คู่กับคำสั่ง `ret` เสมอ การสั่ง `rcall` แล้วไม่ทำ `ret` จะทำให้มีข้อมูลคือค่า PC+1 ตกค้างอยู่ใน stack ซึ่งอาจจะทำให้โปรแกรมของเราผิดพลาดที่ไม้อาจคาดเดาได้

```
rjmp
```

```
=====
```

```

+-----+ +-----+ +-----+ next
--->| rjmp L1 |--->| L1: .... |--->| rjmp L2 |---> ...process
   | PC=@L1 |   |     .... |   |         |
+-----+ +-----+ +-----+
```

```
rcall
```

```
=====
```

```

+-----+ +-----+ +-----+ next
--->| rcall L1 |--->| L1: .... |--->| pop ค่า |---> ...process
   | เก็บค่า PC+1 |   |     .... |   | จาก stack |
   | ลง stack   |   |     ret   |   | กลับมาให้ PC |
+-----+ +-----+ +-----+
```

```
ldi    r17,    0b11111111    ;106 all port pin of PORTD = output
out    DDRD,  r17           ;107 -
```

<> เป็นคำสั่ง โหลดค่า 0xFF หรือ 0b11111111 เข้าไปเก็บไว้ในรีจิสเตอร์ แล้ว โหลดเข้าไปเก็บไว้ในรีจิสเตอร์ DDR(Data Direction Register for port D) ซึ่งเป็นรีจิสเตอร์ที่กำหนดทิศทางข้อมูลติดต่อของพอร์ต D รีจิสเตอร์ DDRD เป็นรีจิสเตอร์ขนาด 8 บิต การแมป DDRD กับ PORTD จะเป็นแบบบิตต่อบิต ยกเว้น บิต 7 เพราะ PORTD มีเพียง 7 ขาเท่านั้น ถ้าบิตใดของรีจิสเตอร์ DDRD เป็น '1' ก็จะทำให้ขาหนึ่งของ PORTD ทำงานเป็น output pin แต่ถ้ากำหนดให้เป็น '0' จะทำให้บิตนั้นของ PORTD ทำงานเป็น input pin

ตัวอย่าง ถ้ากำหนดให้ DDRD เท่ากับ 0b01110000

```
=====
```

```

+-----+ +-----+
| DDRD = 0b01110000 |--->| PORTD   PD7=none |
+-----+ +-----+ PD6=output  |-->--
                               | PD5=output  |-->--
                               | PD4=output  |-->--
                               | PD3=input   |--<--
                               | PD2=input   |--<--
                               | PD1=input   |--<--
                               | PD0=input   |--<--
                               +-----+
```

ทำให้ PD0,PD1,PD2 และ PD3 ทำงานเป็นอินพุต และ PD4,PD5 และ PD6 ทำงานเป็นเอาต์พุต การจะกำหนดให้ขาใดของ PORTD เป็นอินพุตหรือเอาต์พุต ก็ขึ้นอยู่กับความต้องการของเรา การกำหนดแบบี้ไว้ใน PORTB ด้วย โดยมี DDRB เป็นรีจิสเตอร์กำหนดทิศทางของ PORTB

```
out PORTD, r16 ;108 -
```

<> เป็นคำสั่งให้ส่งค่าที่เข้ามาทางรีจิสเตอร์ r16 ออกทาง PORTD ไปรับ segment ทั้ง 7 ของ seven segment ถ้ามีติดเป็นลอจิก 1 ก็จะทำให้ segment นั้นสว่าง และจะกลับกันถ้าเป็นลอจิก 0

```
ret ;109 function call return
```

<> เป็นคำสั่งให้ MCU กลับไปทำคำสั่งต่อจากคำสั่ง rcall ที่เรียกเข้ามายังฟังก์ชันนี้ ซึ่งในที่นี้ MCU จะทำคำสั่งบรรทัดที่ 204 คือ rjmp L_MainLoop เป็นคำสั่งลัดไป

```
;=====
;void main(void)
;=====
```

```
F_Main: ;202 main function entry point
    ldi r16, low(RAMEND) ;203 set stack pointer
    out SPL, r16 ;204 -
L_MainLoop: ;205 main loop
    ldi r16, 0b00110000 ;206 display number "1"
    rcall F_OutSeg1 ;207 function call
```

<> ส่วนนี้เป็นฟังก์ชันหลักมีเลขเบสอยู่ที่จุดทางเข้าของฟังก์ชันคือ F_Main ซึ่ง MCU จะเริ่มต้นทำงานที่ฟังก์ชันนี้เป็นครั้งแรก ทุกครั้ง ด้วยอินเตอร์รัพท์ 0 ที่เราได้ตั้งไว้นั่นเอง บรรทัดที่ 203,204 เป็นการตั้งค่า stack pointer ให้ชี้ไปยังแอดเดรสสูงสุดของ sram (static ram) จากนั้นจะทำการใส่ค่าที่ตรงค่าที่ต้องการแสดงทาง seven segment เข้าไปเก็บไว้ในรีจิสเตอร์ r16 ซึ่งตอนนี้ตั้งให้แสดงเลข 1 จากนั้นทำการ rcall F_OutSeg1 เพื่อเรียกไปยังฟังก์ชัน OutSeg1 ให้ทำงาน

```
rjmp L_MainLoop ;208 infinite loop
```

<> เมื่อทำฟังก์ชัน OutSeg1 เสร็จแล้ว MCU ก็จะกลับมากำหนดคำสั่งขึ้นต่อ คำสั่ง บรรทัดนี้สั่งให้กระโดดไปยังเลขเบส L_MainLoop วนอยู่ตลอดไป