

תכונות של אלמנטים בטפסים

בשיעור הקודם ראינו כיצד ניתן לשנות תכונות של טופס שלם. אולם גם לכל אלמנט בטופס תכונות משלו. במילה אלמנט הכוונה שלי היא לדוגמה, לאזורים (כגון כותרת, פרטים), לתיבות טקסט, לתוויות.

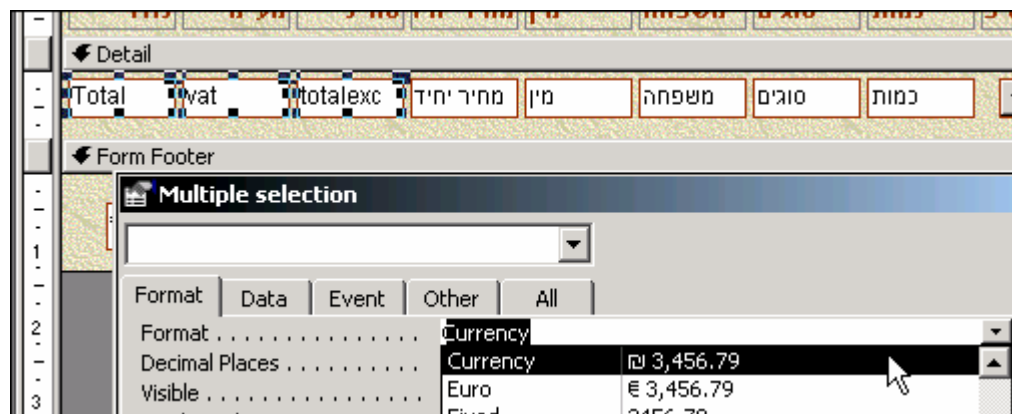
נדגיש את ההבדל בין תכונה של טופס לבין תכונה של תיבת טקסט. בשיעור הקודם העובדה כי עריכה הייתה אפשרית (כתכונה של הטופס), גרמה לכך שיכולנו לשנות בטופס "הזמנה פריט מלא לעדכון" את כמות הפריטים שזו רצויה אם אכן מדובר בעדכון, אולם גם יכולנו להחליף את ה"חנות הבורמזי" ל"כלב בורמזי" שהשפיע על הרשומה בטבלת "בעלי חיים", ועל כן שינה את ה"חנות" הנ"ל ל"כלב" במספר רב של מופעים. האפשרות לשנות תכונות של תיבת טקסט תאפשר לנו למשל לאפשר עדכון של הכמות בשעה שנוכל לחסום את האופציה לעדכן את השדה של סוג בעל החיים. בכך נמנע אפשרות לשנות את הערכים שנובעים מטבלת "בעלי חיים" שזו אכן טבלה שאיננו רוצים לעדכן בצורה כזו.

תכונות של תיבת טקסט

אם נסמן תיבת/תיבות טקסט ונפתח את התכונות באופן דומה לדרך שבה עשינו במקרה של טופס נקבל את התכונות שניתן לשנות לרמה זו (ראה תרשים 1) ניתן גם לסמן בבת אחת מספר תיבות טקסט. בתרשים 1 סימנתי את שלוש תיבות הטקסט האחרונות וברצוני להחליף אותן לפורמט של Currency. בתרשים 3 רואים את התוצאה



תרשים 1 טופס עיצוב "הזמנה פריט מלא"



תרשים 2 קביעת תצורת מטבע לתיבות טקסט נבחרות

מס פ	כמות	סוגים	משפחה	מין מחיר יחיד סה"כ	מע"מ	כולל
1	1	כלב	דלמטי	500.00 ₪	90.00 ₪	590.00 ₪
1	1	חתול	בורמזי	550.00 ₪	99.00 ₪	649.00 ₪
1	1	חתול	סיאמי	450.00 ₪	81.00 ₪	531.00 ₪
3	3	חתול	סיאמי	375.00 ₪	202.50 ₪	1,327.50 ₪
3	3	חתול	פרסי	400.00 ₪	216.00 ₪	1,416.00 ₪
1	1	חתול	בורמזי	260.00 ₪	46.80 ₪	306.80 ₪

תרשים 3 התוצאה

תיבות טקסט – אפשר (enable) ונעל (lock)

בתכונות data של תיבת טקסט יש שתי אפשרויות למנוע שינויים: (1) אפשר enable והשניה נעל (lock). כדי למנוע שינויים יש לנו שתי אפשרויות של הגבלה: אם מציבים את התכונה של enable להיות No או את התכונה של lock להיות yes נמנעת אפשרות עריכה של השדה.

אם התכונה של enable היא no לא ניתן לעמוד על תיבה כלל. בשעה שאם התכונה של lock היא yes אמנם לא ניתן לערוך את השדה אולם ניתן לעמוד עליו להעתיקו, למיין לפי השדה או לסנן על פיו. שנה את התכונות של תיבות טקסט ובחן את התוצאה על ידי הצגת הטופס.

את שאר התכונות אתה יכול לבחון ולהבין בעצמך על ידי ניסוי וטעיה.